

Министерство образования и науки Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования
«Ивановский государственный политехнический университет»

«УТВЕРЖДЕНО»
Первичная профсоюзная организация обучающихся ИВГПУ
Председатель профсоюзной организации обучающихся ИВГПУ
А.В. Сметанин
«23» 09 2013 год
Мин 3702951637 ОГРН 1133708001093

«УТВЕРЖДЕНО»
Ректор ИВГПУ
Р.М. Алоян
«09» 09 2013 год
Мин 3702951637 ОГРН 1133708001093

ПОЛОЖЕНИЕ
о внутривузовой интеллектуальной игре «Поединок разумов»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения внутривузовой интеллектуальной игры «Поединок разумов» (далее – Игра) среди обучающихся очной формы обучения ФГБОУ ВПО «Ивановский государственный политехнический университет» (далее – Университет).
- 1.2. Игра проводится профсоюзным комитетом обучающихся Университета (далее – профком обучающихся), Советом молодых ученых Университета при поддержке администрации Университета.
- 1.3. Данное Положение разработано учебно-производственной комиссией профкома обучающихся совместно с Советом молодых ученых Университета, в соответствии с планами мероприятий, проводимых профкомом обучающихся и Советом молодых ученых Университета, в рамках Всероссийского фестиваля науки.

2. Цели и задачи игры

- 2.1. Игра проводится с целью развития интереса в молодежной среде Университета к раскрытию собственных интеллектуальных способностей в научной и образовательной среде Университета.
- 2.2. Основные задачи Игры:
 - содействие развитию интереса молодежи к интеллектуальным формам проведения мероприятий;
 - формирование привлекательного образа интеллектуально развитого человека и его роли как профсоюзного активиста в молодежной среде;

3. Место проведения игры

- 3.1. Игра проводится в учебных аудиториях Университета, по согласованию с проректором по административно-хозяйственной работе.

4. Участники Игры

- 4.1. В Игре принимают участие команды институтов/факультетов, состоящие из числа обучающихся очной формы обучения (студентов, аспирантов и учащихся) Университета;
- 4.2. Каждый институт/факультет имеет право выставить для участия в Игре не более трех команд.
- 4.3. Команда состоит из 4-6 человек, включая капитана команды.

5. Организаторы Игры

- 5.1. Организация и проведение конкурса возлагается на учебно-производственную комиссию профкома обучающихся при поддержке Совета молодых ученых Университета.
- 5.2. Ответственными за подготовку команд являются председатели профбюро институтов/факультетов.
- 5.3. Ответственными за участие команды в Игре являются директора институтов, кураторы групп.

6. Условия и порядок проведения Игры

6.1. Игра проводится ежегодно в четыре этапа в следующие сроки:

- первый этап – подача заявки от каждой команды для участия в Игре (сентябрь);
- второй этап – демонстрация перед членами жюри презентаций о командах, выполнение конкурсных заданий (октябрь);
- третий этап – участие в интеллектуальной игре (ноябрь);
- четвертый этап – защита перед членами жюри проектов на тему «Гармоничная и комфортная среда обитания в образовательной организации» (ноябрь). При этом проект представляет собой идею или работу, направленный на улучшение Университета и (или) прилежащих территорий.

6.2. Заявка от каждой команды для участия в Игре оформляется согласно утвержденной форме (*Приложение 1*).

6.3. Заявки принимаются по адресу пр. Шереметьевский, д.21, аудитория Г330.

7. Жюри игры.

7.1. Для объективной оценки выступления команд на различных этапах и определения победителей Игры формируется жюри из представителей администрации Университета, профкома обучающихся и Совета молодых ученых Университета, а также приглашенных гостей, по представлению организаторов Игры.

8. Критерии оценки команд.

8.1. Основные критерии оценки команд членами жюри Игры:

8.1.1. Выполнение всех заданий на этапах и соответствие требованиям настоящего Положения;

8.1.2. На втором этапе - творческий подход и качество выполнения заданий, зрелищность выступлений, целостность команды, соблюдение регламента выступления в 5 минут при демонстрации визитки, точность ответа на вопросы.

8.1.3. На третьем этапе – соблюдение единого стиля команды, целостность команды, соблюдение правил интеллектуальной игры.

8.1.4. На четвертом этапе - актуальность и социальная значимость конкурсного проекта для Университета, который должен быть направлен на создание благоприятного морально-психологического микроклимата в коллективе или достойных условий труда педагогических работников и студентов; творческий подход; качество выполнения задания и соблюдение правил оформления презентации (*Приложение 2*).

8.2. Начисление дополнительных баллов осуществляется при соблюдении:

- индивидуального образа команды и его сохранение на протяжении всей Игры;
- наличия и активности группы поддержки, поведение которых отвечает морально-этическим нормам и не противоречит правилам внутреннего распорядка Университета.

8.3. Баллы с команд могут сниматься в следующих ситуациях:

- за несоблюдение условий Положения жюри вправе снять 2 балла с участника любой команды и на любом этапе;

- за неэтичное выступление¹ жюри имеет право снять с конкурсной программы участника команды;
 - за неэтичное выступление¹ болельщика жюри имеет право снять с соответствующей команды 10 баллов.
- Примечание:* ¹ – неэтичным считается выступление, в котором присутствует пропаганда пошлости, хамства, агрессивности, межнациональной вражды.





9. Определение победителей. Награждение участников

- 9.1. Определение победителей происходит на четвертом этапе путем защиты подготовленных работ на тему «Гармоничная и комфортная среда обитания в образовательной организации» перед членами жюри.
- 9.2. Все конкурсные работы участников 4 этапа, не зависимо от победы во внутривузовской Игре, участвуют в Областном конкурсе инновационных идей, проектов, работ «Гармоничная и комфортная среда обитания в образовательной организации».
- 9.3. Все команды, участвующей в игре, награждаются дипломами участника игры.
- 9.4. Команде, занявшей I-е место, вручается почётный приз победителя.
- 9.5. Возможно отдельное поощрение команд занявших I, II и III места.

10. Финансирование конкурса

- 10.1. Финансирование Игры происходит за счет администрации Университета, при поддержке профкома обучающихся.

Согласовано:

Проректор по научной работе ИВГПУ		А.Б. Петрухин
Председатель Совета молодых ученых ИВГПУ, Председатель учебно-производственной комиссии профсоюзной организации обучающихся ИВГПУ		Н.А. Бусыгина
Проректор по воспитательной и социальной работе		Т.Г. Максимова
Проректор по АХР		В.Г. Егоров

ЗАЯВКА
на участие в внутривузовской интеллектуальной игре
«Поединок разумов»

Название команды _____

Институт/факультет _____

Группа _____ курс _____

Капитан команды (Фамилия, Имя, Отчество)

Координаты капитана

телефон +7 (_____) - _____ - _____ e-mail _____

Игрок команды (Фамилия, Имя, Отчество)

Игрок команды (Фамилия, Имя, Отчество)

Игрок команды (Фамилия, Имя, Отчество)

Игрок команды (Фамилия, Имя, Отчество)

Игрок команды (Фамилия, Имя, Отчество)

Председатель профбюро института/факультета _____ (подпись) _____ Фамилия И.О.

Директор института/факультета _____ (подпись) _____ Фамилия И.О.

Дата (дд.мм.гггг.)